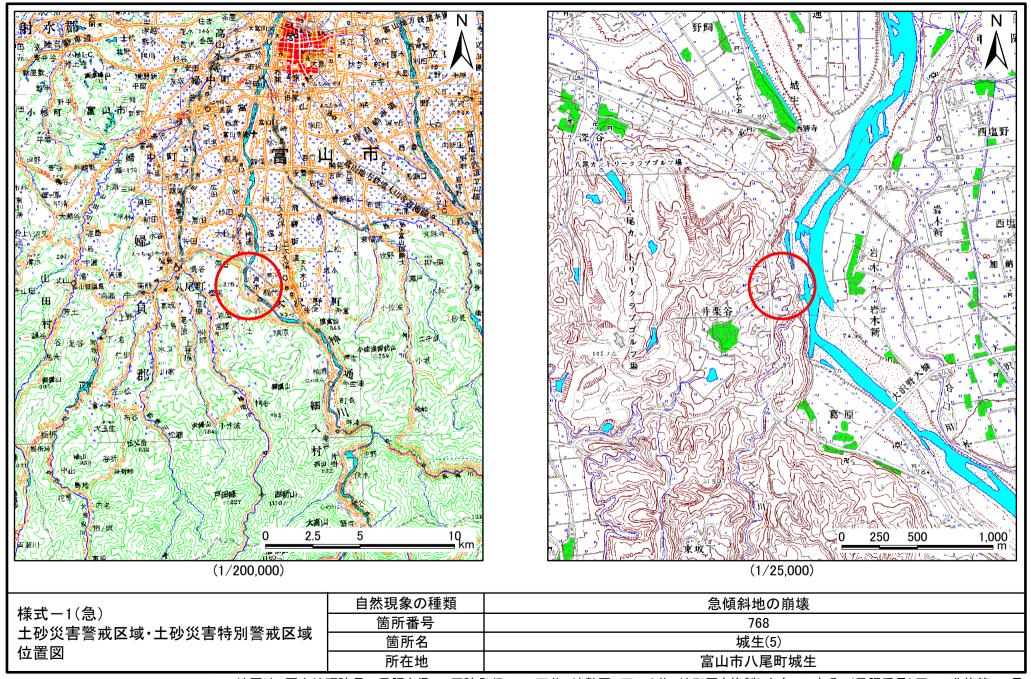
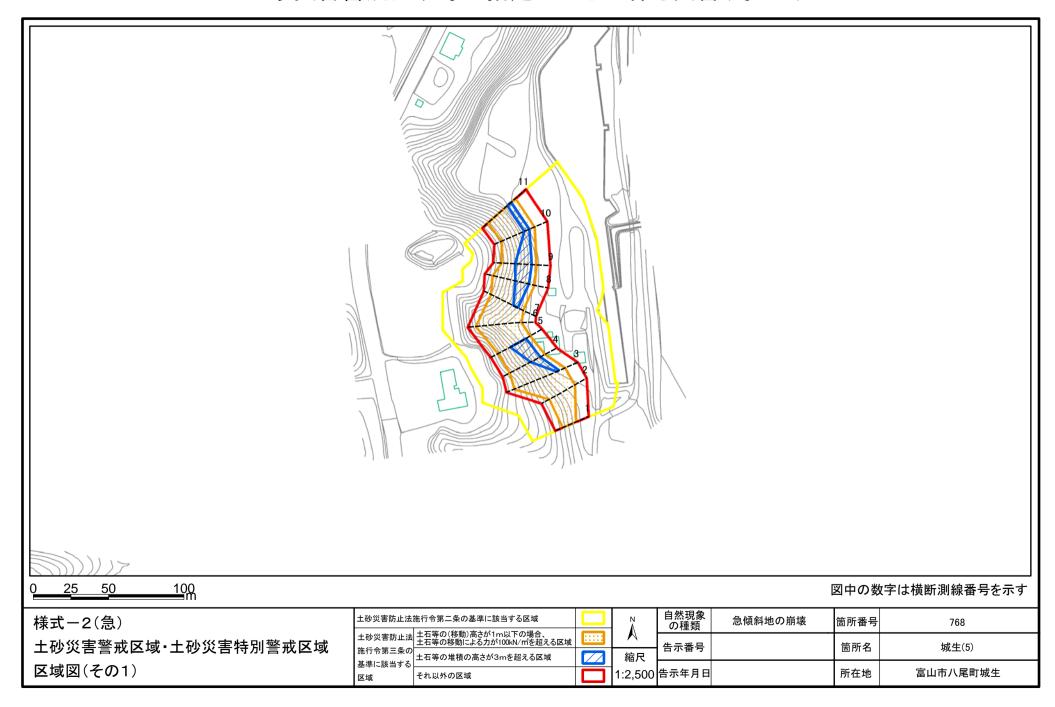
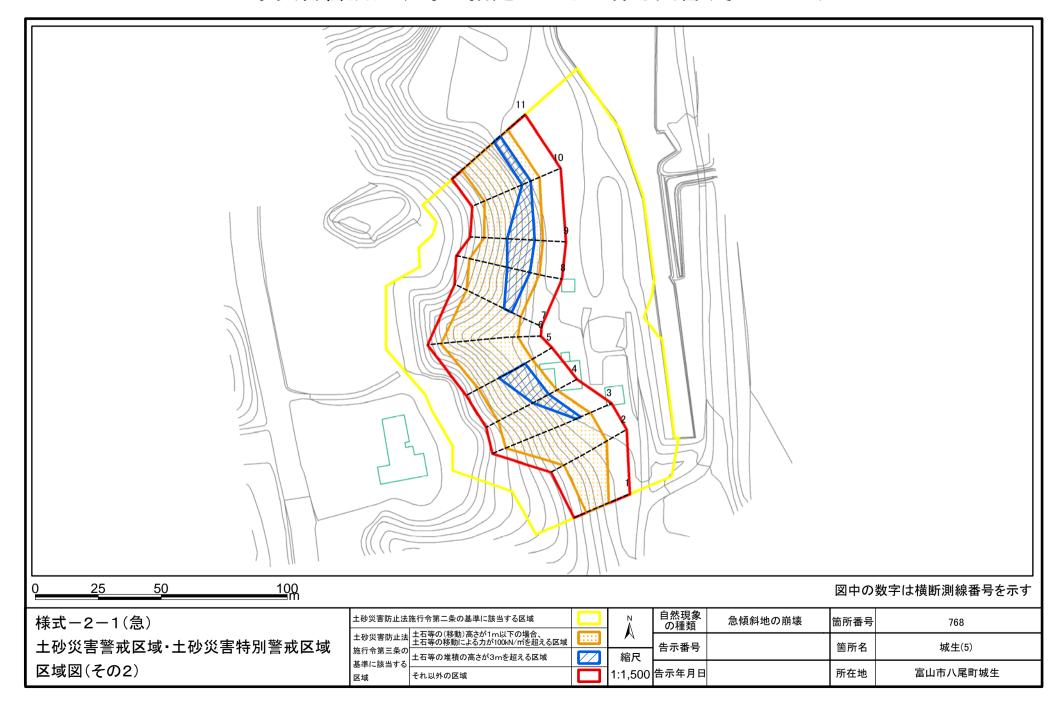
## 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その1)



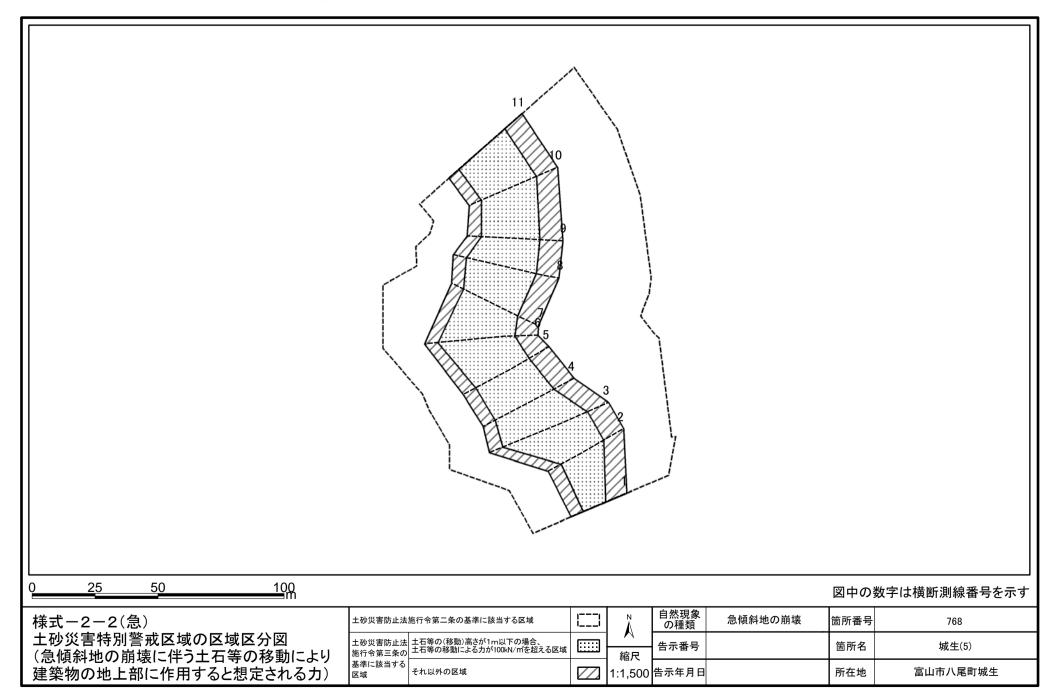
### 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2)



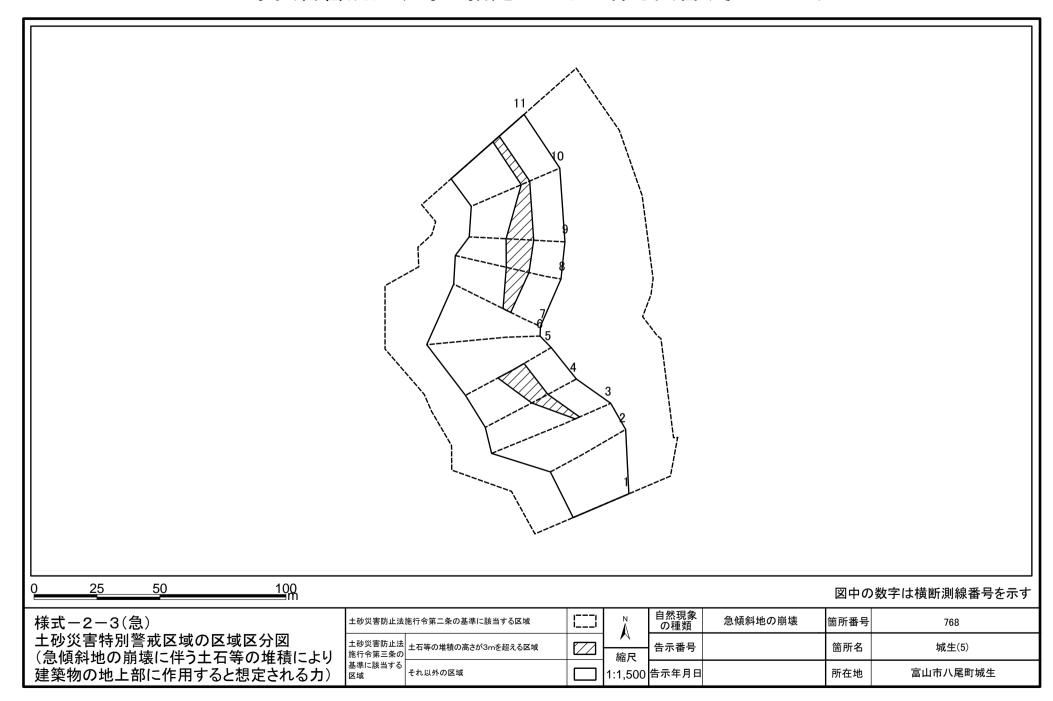
### 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-1)



### 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-2)



### 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-3)



# 土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その3)

横断測線の区間	土石等の移	土石等の堆積	土石等の堆積により建築物の地上部に作用する と想定される力				土石等の移動により建築物の地上部に作用する と想定されるカ				土石等の堆積により建築物の地上部に作用する と想定されるカ						
	土石等の(移動)高さが 1m以下の場合、土石等 の移動による力が 100kN/m <sup>2</sup> を超える区域		それ以外の区域		土石等の堆積の高さが 3mを超える区域		それ以外の区域		横断測線の区間	土石等の(移動)高さが 1m以下の場合、土石等 の移動による力が 100kN/m <sup>2</sup> を超える区域		それ以外の区域		土石等の堆積の高さが 3mを超える区域		それ以外の区域	
	力の大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	力の大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	カの大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	カの大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)		カの大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	力の大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	カの大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)	カの大きさ のうち最大 のもの (kN/m²)	土石等 の高さ (m)
1 2 2	146.57	1.00	100.00	1.00	-		13.81	2.58	~	(10.4/ 111 /	,	(10.47 111 7	****	(1014) 111 )	,	(1014) 111 /	· · · · ·
1 ~ 2	163.44	1.00	100.00	1.00	_		16.05	3.00	~								
3 ~ 4	164.81	1.00	100.00	1.00	18.53	3.46	16.05	3.00	~								
4 ~ 5	164.81	1.00	100.00	1.00	19.06	3.56	16.05	3.00	~								
5 ~ 6	164.24	1.00	100.00	1.00	-	-	16.05	3.00	~								
6 ~ 7	164.24	1.00	100.00	1.00	_	_	16.05	3.00	~								
7 ~ 8	166.81	1.00	100.00	1.00	18.55	3.47	16.05	3.00	~								
8 ~ 9	166.81	1.00	100.00	1.00	19.04	3.56	16.05	3.00	~								
9 ~ 10	162.03	1.00	100.00	1.00	19.04	3.56	16.05	3.00	~								
10 ~ 11	162.56	1.00	100.00	1.00	17.44	3.26	16.05	3.00	~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
~									~								
様式-3(急)						自然現象の種類		類 急·	急傾斜地の崩壊		箇所番号		768				
建築物の構造の規制に必要な衝撃に関する事項						4	告示番号					箇所名		城生(5)			
で、「「「「「「」」」、「「」」、「「」」、「「」」、「「」」、「「」」、「」、「							告	示年月日				所在地		富山市八尾町城生			