

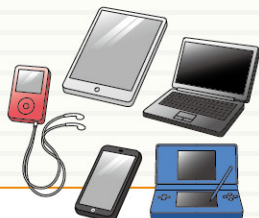
ネットに潜む危険性 ネット事件簿!

本当にあった
こわい話!

参考：インターネットトラブル事例集(2018年度版)総務省

オンラインゲーム依存

夜中に親に隠れてオンラインゲームを楽しんでいたAさん。仲間はずれが心配で途中でやめられなくなった。睡眠不足が続き、授業に集中できず、成績もがた落ち!それでもゲームはやめられない。



気を
つける
こと

- 子供**
- ゲームやパソコンを長時間利用しない。
 - 家族と相談し、ゲームやパソコンの使用に関する家庭のルールを決める。
 - 家庭で決めたルールを友達にも伝え、ゲーム仲間にも「NO」と言えるようにする。
- 保護者**
- 子供の身体や生活習慣の変化を確認する。
 - 「ゲーム障害(ゲーム依存症)」とは、どのような病気なのかを理解する。

自画撮り被害

好きなアーティストの話題で意気投合した同じ年のXさんと、秘密も打ち明けられる仲になったBさん。

Xさんから写真が届き、自分の写真を返信した途端、写真付きで秘密をネットに拡散されたくなければ、裸の写真を送れと脅された。



気を
つける
こと

- 子供**
- 普通の顔写真でも個人情報と一緒に脅すネタになりうることを理解する。
 - 文や写真は偽装可能であること、送ってしまえば取り戻せないことを忘れない。
 - SNSなどのコミュニティサイトを通じた犯罪被害が急増していることを知る。
- 保護者**
- 危険なアクセスを防ぐフィルタリングを上手に活用する。
※法改正で、18歳未満は「購入・機種変更時のフィルタリング有効化」が義務に
 - 写真を送らせて脅す手口を疑似体験できる動画を一緒に視聴し、時間をかけて話し合う。

政府インターネットテレビ 自画撮り被害

検索

違法行為

自分の力を試そうと、いたずらウイルスを作成してネットに公開したCさん。「不正指令電磁的記録作成・提供罪」になることを初めて知った。

気を
つける
こと

- 子供**
- 腕試しや悪ふざけであっても、公開すれば犯罪であることを理解する。
 - プログラミング技術は、みんなに役立つことに使う。
 - 企業などのサーバーへの不正アクセスをしない。
- 保護者**
- 子供がしていることに関心をもち、技術の習得が将来に役立つように正しく導く。