

4 全国の概況（令和3年）

(1) 賃金の動き

事業所規模5人以上の事業所の令和3年における常用労働者一人平均月間現金給与総額は、前年比0.3%増の319,461円（規模30人以上では1.0%増の368,493円）となった。

現金給与総額のうち、きまって支給する給与は前年比0.5%増の263,739円（同1.2%増の296,652円）、ボーナス等の特別に支払われた給与は0.8%減の55,722円（同0.3%減の71,841円）となった。

(2) 労働時間の動き

事業所規模5人以上の事業所の令和3年における常用労働者一人平均月間総実労働時間は、前年比0.6%増の136.1時間（規模30人以上では1.4%増の142.4時間）となった。

総実労働時間のうち所定内労働時間は前年比0.4%増の126.4時間（規模30人以上では0.8%増の130.8時間）、所定外労働時間は前年比5.1%増の9.7時間（同7.4%増の11.6時間）となった。また、出勤日数は前年と同水準の17.7日（規模30人以上では0.1日増の18.0日）となった。

(3) 雇用の動き

事業所規模5人以上の事業所の令和3年における常用雇用指数は、前年比1.2%増の101.1（実数51,893千人）（規模30人以上は0.2%減の99.8（実数29,547千人））となった。

また、パートタイム労働者比率は、前年差0.15ポイント増の31.28%（同0.23ポイント減の25.05%）となった。

表17 全国の概況

区 分		規模5人以上			
		実数		前年比	
				規模30人以上	
		実数		前年比	
賃金	現金給与総額	319,461 円	0.3 %	368,493 円	1.0 %
	きまって支給する給与	263,739 円	0.5 %	296,652 円	1.2 %
	所定内給与	245,709 円	0.3 %	273,186 円	0.8 %
	所定外給与	18,030 円	3.9 %	23,466 円	6.5 %
	特別に支払われた給与	55,722 円	△ 0.8 %	71,841 円	△ 0.3 %
労働時間	総実労働時間数	136.1 時間	0.6 %	142.4 時間	1.4 %
	所定内労働時間	126.4 時間	0.4 %	130.8 時間	0.8 %
	所定外労働時間	9.7 時間	5.1 %	11.6 時間	7.4 %
	出勤日数	17.7 日	※ 0.0 日	18.0 日	※ 0.1 日
雇用	常用労働者数	51,893 千人	1.2 %	29,547 千人	△ 0.2 %
	パートタイム労働者比率	31.28 %	※ 0.15 ポイント	25.05 %	※ △ 0.23 ポイント
	入職率	1.96 %	※ △ 0.01 ポイント	1.74 %	※ △ 0.03 ポイント
	離職率	1.93 %	※ △ 0.05 ポイント	1.78 %	※ △ 0.02 ポイント

(参考) 富山県の概況

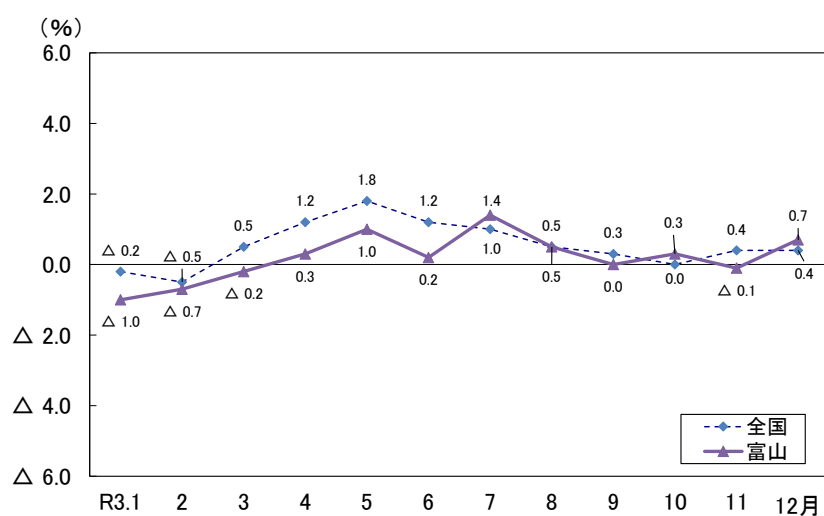
区 分		規模5人以上			
		実数		前年比	
				規模30人以上	
		実数		前年比	
賃金	現金給与総額	292,633 円	△ 0.7 %	328,407 円	△ 0.5 %
	きまって支給する給与	245,914 円	0.2 %	270,006 円	0.1 %
	所定内給与	229,859 円	△ 0.4 %	249,870 円	△ 0.8 %
	所定外給与	16,055 円	9.6 %	20,136 円	11.7 %
	特別に支払われた給与	46,719 円	△ 5.6 %	58,401 円	△ 3.6 %
労働時間	総実労働時間数	140.1 時間	△ 0.1 %	147.1 時間	0.2 %
	所定内労働時間	131.8 時間	△ 0.3 %	137.2 時間	△ 0.4 %
	所定外労働時間	8.3 時間	2.8 %	9.9 時間	7.5 %
	出勤日数	18.4 日	※ 0.0 日	18.9 日	※ 0.1 日
雇用	常用労働者数	422,014 人	0.4 %	250,198 人	0.4 %
	パートタイム労働者比率	27.4 %	※ 0.5 ポイント	21.1 %	※ 0.2 ポイント
	入職率	1.65 %	※ △ 0.04 ポイント	1.45 %	※ 0.00 ポイント
	離職率	1.68 %	※ 0.04 ポイント	1.42 %	※ 0.00 ポイント

(注) ※は前年差

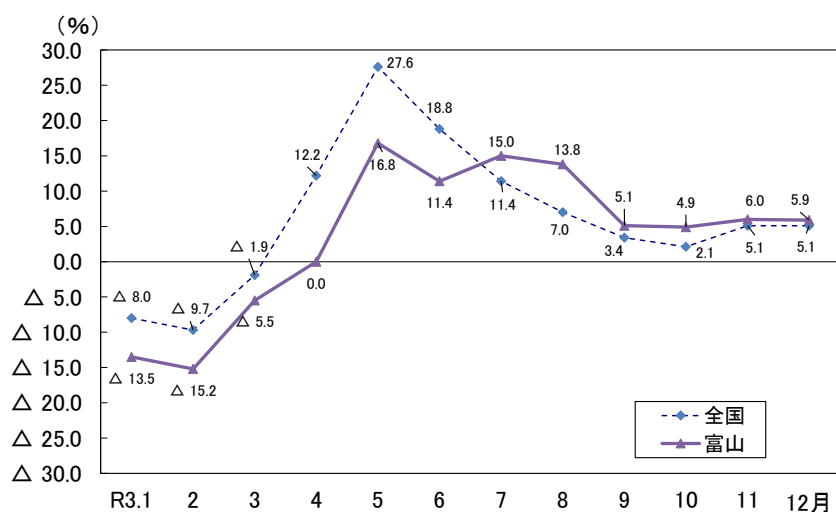
(令和2年=100)

<参考>全国と富山県の比較 ー規模5人以上ー

(1) 名目賃金指数（きまって支給する給与）の対前年同月比の推移



(2) 労働時間指数（所定外労働時間）の対前年同月比の推移



(3) 常用雇用指数の対前年同月比の推移

